



## **4. Bildhäuser Ryder Cup 2021**

### Regeln & Hilfen

Grundsätzlich gelten die Golfregeln des DGV und die Platzregeln des Golf-Club Maria Bildhausen e.V., die jedem Teilnehmer ja zugänglich sind. Für diesen speziellen Event gibt es ein paar Sonderregeln.

Es werden beim Bildhäuser Ryder Cup täglich im Lochspiel (Matchplay) pro Team je vier Vierball (Bestball) und je vier Einzel (Single) Partien gespielt. Es spielen immer je 2 Spieler eines gleichen Teams im Flight gegen immer variierende, andere Teams.

Hierzu ein paar kurze, wichtige Erläuterungen:

#### **9-Loch Matchplay**

Jede Partie geht über maximal 9 Löcher. Gestartet wird an Tee 1 und Tee 10. Am Nachmittag startet dann für jede/n Spieler/in die zweite Partie – ebenfalls über 9-Loch.

#### **Lochspiel (Matchplay)**

Das Lochspiel (engl. Matchplay) ist die ursprüngliche Spielform im Golf, bei der zwei Spieler direkt gegeneinander spielen. Statt einzelner Spieler können auch zwei Parteien bestehend aus jeweils zwei Spielern gegeneinander antreten. Bis zur Einführung des Zählspiels im 18. Jahrhundert wurde Golf nur als Lochspiel gespielt.

#### **Spielform**

Gespielt wird lochweise. Der Spieler, der auf einer Spielbahn mit weniger Schlägen einlocht, gewinnt das Loch. Wenn beide Spieler gleich viele Schläge für das Loch benötigen, wird das Loch geteilt. Ein Lochspiel wird über 9 Löcher angesetzt, könnte aber schon früher beendet werden, im Extremfall nach 5 Löchern, wenn diese alle von einer Partei gewonnen worden sind.

#### **Scorekarte**

Pro Partie gibt es eine Scorekarte (Einzel/Vierball), auf der Sie Ihre jeweilige Vorgabenverteilung finden. Nach Beendigung des Spiels muss diese Scorekarte auf der Rückseite ausgefüllt und von beiden Parteien unterschrieben werden. Diese Scorekarte muss sofort nach Beendigung Ihres Matches in der Scoring-Area abgegeben werden.

Wird die Scorekarte nicht innerhalb von 40 Min. nach Beendigung oder auch nur unvollständig abgegeben, wird diese Partie automatisch als unentschieden (all square) gewertet.

#### **Sieger**

Es gewinnt der Spieler/Team, der mit mehr gewonnenen Löchern führt als noch zu spielen sind. Beispiel: Liegt ein Spieler/Team nach Beendigung des 5. Loches „5 auf“, so hat er schon dort das Spiel „5 auf 4“ gewonnen, da noch vier Löcher zu gehen sind, und der Gegner keine Chance mehr zum Sieg hat. Ein Lochspiel kann unentschieden enden. Es gibt daher kein Extraloch.

### **Spezielle Wertung der gewonnenen Löcher**

Durch die hohe Anzahl der Teams kann es auch nach 2 Tagen zu vielen Gleichständen kommen. Es wird daher auch die Anzahl der gewonnenen Löcher berücksichtigt (z.B. 4auf3, 2auf1, 1auf = 7 gewonnene Löcher). Bei Nichterscheinen eines Spielers/Paarung wird das Spiel als gewonnen mit „3auf“ gewertet.

### **Schenken**

Nur im Lochspiel kann der Gegner einem Spieler den nächsten Schlag als eingelocht schenken. Auch ein ganzes Loch oder sogar ein ganzes Spiel dürfen geschenkt werden. Solche Geschenke dürfen weder abgelehnt noch widerrufen werden. Trotzdem darf ein Spieler ein schon geschenktes Loch noch zu Ende spielen.

### **Grundstrafe**

Statt sich wie im Zählspiel für einen Regelverstoß zwei Strafschläge zuzuziehen, bedeutet ein Regelverstoß im Lochspiel „Lochverlust“. Das Loch wird also von dem Gegner gewonnen.

### **Einzel-Lochspiel**

Das Einzel-Lochspiel wird unter Anrechnung der Vorgabe gespielt. Dazu wird  $\frac{3}{4}$  der Differenz der Vorgaben der gegnerischen Parteien nach der Schwierigkeit des Platzes auf die Spielbahnen verteilt. Beispiel: Zwischen Spieler A (Spv. 11) und Spieler B (Spv. 4) beträgt die Differenz 7 Schläge.  $\frac{3}{4}$  davon sind 5. Also hat Spieler A auf den Löchern mit Vorgabe-Index 1 bis 5 je einen Schlag im Verhältnis zu seinem Gegner vor.

### **Vierball-Bestball Lochspiel**

Eine Spielform, in dem eine Partei (bestehend aus zwei Spielern) ihren besseren Ball gegen den besseren Ball einer gegnerischen Partei (bestehend aus zwei Spielern) spielt.

Jeder Spieler schlägt dabei seinen Ball vom Abschlag bis ins Loch. Es gewinnt die Partei das Loch, die das bessere NETTO-ERGEBNIS im Team spielt.

Kann ein Spieler das Ergebnis seines Partners an einem Loch nicht mehr unterbieten, sollte der Ball aufgehoben werden, um das Spiel nicht zu verzögern.

Vorgabenverteilung: Jeder Spieler spielt mit  $\frac{3}{4}$  seiner Spielvorgabe auf die Löcher verteilt.

### **Gewitter**

Im Falle eines möglichen Gewitters bitte folgenden Signaltönen Beachtung schenken:

Kurzer Signalton: Das Turnier ist unterbrochen. (Schutzmaßnahmen durchführen)

Zwei kurze Signaltöne: Das Turnier wird wieder aufgenommen.

Langer Signalton: Das Turnier ist abgebrochen.

Muss das Turnier aufgrund eines Gewitters abgebrochen werden, so wird der aktuelle Spielstand als Ergebnis gewertet. Sind bis zum Abbruch noch keine 5 Löcher gespielt, wird das Ergebnis nicht gewertet. WICHTIG: Sind noch keine 5 Löcher gespielt und es muss unterbrochen werden, muss der Ball ersichtlich markiert werden.

### **Mannschaftsmeldungen**

Die Abgabe der jeweiligen Aufstellungen pro Team (Einzel und Vierball) für **beide** Tage muss bis spätestens 24. Juni 2021 12.00 Uhr im Clubsekretariat erfolgt sein.